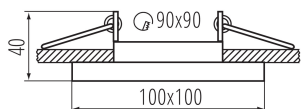


Anneau pour spot

5905339383655



La gamme de luminaires Kanlux ARET sont des anneaux décoratifs, fabriqués en alliage d'aluminium et tôles d'acier. Ces points lumineux sont vendus sans boîtier : ils peuvent être associés à des boîtiers GZ10 ou GX5.3. Ceci permet d'adapter la source lumineuse au type d'installation prévu pour une pièce donnée. Les luminaires Kanlux ARET seront parfaits dans la fonction d'éclairage supplémentaire, aussi bien dans les habitations que dans des bars ou restaurants : partout où nous voulons accentuer un arrangement intéressant de la pièce ou mettre en évidence un élément.

DONNÉES GÉNÉRALES:

Couleur: noir

Utilisation de lampes à protection renforcée : oui

Mode d'installation : à encastrer dans le plafond

Usage: intérieur

Distance minimale par rapport à l'objet éclairé: 0,5m

anneau décoratif sans douille céramique : oui

Source de lumière remplaçable: oui

Produit non recouvrable par un matériau calorifuge : oui

Longueur [mm]: 100

Largeur [mm]: 100

Hauteur [mm]: 40

Orrifice de montage [mm]: 90x90

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES:

Tension nominale [V]: 12 AC; 12 DC; 220-240 AC

Puissance maximale [W]: max 10

Classe électrique: II/III

Source de lumière: MR16/PAR16

Source de lumière incluse : non

Culot (Source de lumière): Gx5,3/GU10

Plage de températures ambiantes[°C]: 5÷25

Matériau du boîtier : alliage en aluminium

Réglage du faisceau du luminaire : dans un axe

Réglage du faisceau du luminaire [°]: 20

Degré IP: 20

DONNÉES LOGISTIQUES:

Unité de mesure: unité

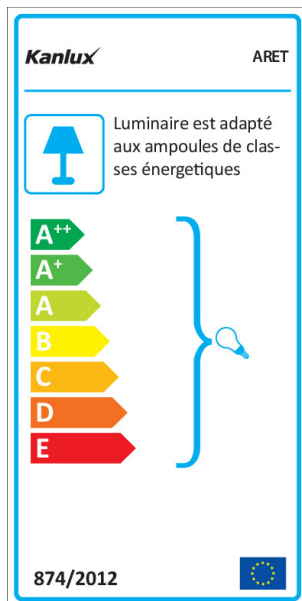
Unité par emballage: 50

Unité par carton: 1

Conditionnement : 50

Poids unitaire net [g]: 126

Anneau pour spot



Poids [g]: 176.6

Poids unitaire brut [g]: 168

Longueu carton emballage [cm]: 11.5

Largeur emballage unitaire [cm]: 11.5

Hauteur emballage unitaire [cm]: 5

Poids carton [kg]: 8.83

Largeur carton [cm]: 25.5

Hauteur carton [cm]: 27.5

Longueur carton [cm]: 60

Volume carton [m³]: 0.042075

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES :

- Anneau décoratif sans douille céramique

